

Planungsdaten Variante "D"

Bauart / Bauweise:

Bauart	1 Mauerwerksbau	2 Massenbetonbau	Bauweise	1 Ortbauweise
	3 Stahlbetonskelettbau	4 Großtafelbau		2 Fertigteilbauweise
	5 Raumzellenbau	6 Stahlskelettbau		3 Mischbauweise
	7 Holzbau			

Es ist eine dreistellige Schlüsselzahl einzutragen. Die ersten beiden Ziffern stehen für die Bauart, die dritte für die Bauweise. Soweit nur eine Bauart vorkommt, ist als zweite Ziffer eine Null einzutragen.

Beim Zusammentreffen mehrerer Bauarten ist die erste Stelle für die überwiegende, die zweite Stelle für die sekundäre Bauart zu verwenden. Beispiel: Stahlbetonskelettbau in Ortbauweise - Eintrag: 301

Grundflächen und Rauminhalte nach DIN 277: Alle Flächen sind auf volle m2, alle Rauminhalte auf volle m3 zu runden. Es bedeutet gemäß DIN 277:

- Bereich a: überdeckt und allseitig in voller Höhe umschlossen
- Bereich b: überdeckt, jedoch nicht allseitig in voller Höhe umschlossen
- Bereich c: nicht überdeckt

Flächen des Baugrundstücks	m2	Untergeschoßanzahl	0
Bebaute Fläche		Obergeschoßanzahl	2
Unbebaute Fläche		Bauart/Bauweise	303
Fläche des Baugrundstückes			

DIN 277	Grundflächen	Flächen m2	v.H *)
	Hauptnutzfläche, laut Bauantrag genehmigt		
NUF 1	Wohnen und Aufenthalt	80,69	3
+ NUF 2	Büroarbeit	255,43	10
+ NUF 3	Produktion/...	43,26	2
+ NUF 4	Lagern/Verteilen/Verkaufen	1.627,04	65
+ NUF 5	Bildung/Unterricht/Kultur		
+ NUF 6	Heilen/Pflegen		
+ NUF 7	Sonstige Nutzungen	507,17	20
= NUF	Nutzungsfläche	2.513,59	100
+ TF	Technikfläche	246,20	10
+ VF	Verkehrsfläche	516,00	21
= NRF	Netto-Raumfläche	3.275,79	130
+ KGF	Konstruktions-Grundfläche	818,95	33
= BGF	Brutto- Grundfläche	4.094,74	163
= BGF	Brutto-Grundfläche	4.094,74	163

DIN 277	Rauminhalte	Rauminhalt m3	v. H.	Verhältniszahlen m3/m2
BRI a	Brutto-Rauminhalt a			BRI a/ NF a 6,52
+ BRI b	Brutto-Rauminhalt b			BRI a/BGF a
+ BRI c	Brutto-Rauminhalt c			Verhältniszahlen m2/m2
= BRI	Brutto-Rauminhalt	16.378,95		VF a/ NF a 0,21

*) Bezugsgrößen sind HNF a, NF a oder NFG a gemäß Bauwerkszuordnung sowie Kurzinformationen der BBD und LAG (z.B. HNF a = 100)