

	Name Spielplatz	Strandbad Arendsee	Wird von der Jury ausgefüllt und ist NICHT Bestandteil der Abgabe											
	Grundbedingungen Spielplatz / Spielraum								Summe	Soll	Summe	Soll	Summe	Soll
A	Barrierefreier Zugang/Zugänge								STUFE 1		min. STUFE 1 oder mehr		min. STUFE 1 oder mehr	
1		Zwei-Wege-Prinzip							0%	25%	0%	25%	0%	25%
2		Zwei-Sinne-Prinzip							0%	25%	0%	25%	0%	25%
	B Vernetzung													
1		Zwei-Wege-Prinzip							0%	50%				
2		Zwei-Sinne-Prinzip							0%	50%				
3		Einbindung ins Leitsystem / Orientierungsmöglichkeit							0%	75%				
	Grundbedingungen Spielstation	Nutzungsvielfalt der Stationen, Flächen und Bereiche	Spielanlage für große Kinder, Agathe	Spielanlage für kleine Kinder, Wasserspielanlage	Spielanlage für Alle, Schaukel				Summe	Soll	Summe	Soll	Summe	Soll
		Art des Bodenbelags	Steg/ Wasser	Spielsand	Wasser									
	Anzahl und Nummer der Spielstationen		1	2	3									
C	Erreichbarkeit								STUFE 1		STUFE 2		STUFE 3	
1		2 Wege System							0%	50%	0%	70%	0%	90%
2		2 Sinne Prinzip							0%	50%	0%	70%	0%	90%
3		Einbindung ins Leitsystem							0%	50%	0%	70%	0%	90%
	nur wenn 1-3 x wenn erreichbar													
4		selbständig benutzbar (Sinnes-Erfahbarkeit und Berollbarkeit)							0%	5%	0%	15%	0%	25%
5		mit Hilfe benutzbar (Sinnes-Erfahbarkeit oder Berollbarkeit)							0%	30%	0%	40%	0%	50%
	D Sinneserfahrung													
1		Hören - Gehörsinn - Auditiv							0%	5%	0%	10%	0%	20%
2		Sehen - Sehsinn - Visuell							0%	5%	0%	10%	0%	20%
3		Fühlen - Hautsinn - Sensorisch							0%	5%	0%	10%	0%	20%
4		Tasten (taktil) - Tastsinn - Haptisch							0%	5%	0%	10%	0%	20%
5		Riechen - Geruchssinn - Olfaktorisch							0%	5%	0%	10%	0%	20%
6		Schmecken - Geschmackssinn - Gustatorisch							0%	5%	0%	10%	0%	20%
7		Gleichgewicht - Propriozeption Gleichgewichtssinn - Vestibulär							0%	10%	0%	20%	0%	40%
		Anteil angesprochener Sinne							0%	43%	0%	71%	0%	100%
	E Bewegungserfahrung													
1		Koordination							0%	20%	0%	35%	0%	50%
2		Geschwindigkeit							0%	20%	0%	35%	0%	50%
3		Höhenerfahrung							0%	20%	0%	35%	0%	50%
	F Soziale Aspekte													
1		Kommunikation							0%	20%	0%	35%	0%	50%
2		Selbstwahrnehmung							0%	20%	0%	35%	0%	50%
3		Gruppenspiele							0%	20%	0%	35%	0%	50%
4		Einzelspiel							0%	20%	0%	35%	0%	50%
5		Begegnungsmöglichkeiten							0%	20%	0%	35%	0%	50%
		Anteil bedienter sozialer Aspekte	Die soziale Aspekte werden nur in Teilen bewertet						0%	60%	0%	80%	0%	100%

auf der Grundlage der DIN / TS
18034-2:2024

Berlin, den
Ulrich Paulig